

Estrutura de seleção if

```
If (<condição>) <instrução ou bloco>
```

Estrutura de seleção if-else

```
If(<Condição>) <instrução ou bloco>
else <instrução ou bloco>
```

Estrutura de seleção Switch

```
switch(opção)
{
case opção1:
comandos caso a opção 1 tenha sido escolhida;
break;
case opção2:
comandos caso a opção 2 tenha sido escolhida;
break;
default:
comandos caso nenhuma das opções anteriores tenha sido escolhida;
}
```

Estrutura de repetição while

```
while (condição) {
instrução ou bloco;
}
```

Estrutura de repetição do-while

```
do {
instrução ou bloco
} while( condição );
```

Estrutura de repetição for

```
for(condição inicial do contador ; condição do laço; incremento){
instrução ou bloco
}
```

Sintaxe de um Método

```
visibilidade retorno nomeMétodo
(lista de parâmetros){
instrução ou bloco
}
```

Chamada de método

```
variávelDeReferencia.nomeMetodo();
```

Método super no construtor

```
public JogoPatrocinado(int cod,
String dat, String des, int
qdteIng)
{
super(cod, dat,
des, qdteIng);
valorPatrocinio = 1000;
}
```

Chamando método da super classe

```
super.metodo();
```

Sintaxe método instanceof

```
if(jogo instanceof
JogoPatrocinado)
{
JogoPatrocinado j = (JogoPatrocinado) jogo;

if( j.getQtddeIngVenid() > 10000)
{
j.setValorPatrocinio(500);
}
```

Sintaxe método instanceof (2)

Pesquisando dentro do Array (2)

```
public void
pesquisaPessoa(String nome)
{
boolean
localizou = false;

for(int i=0;
i<contPessoas; i++)
{
if(
localizou = false)
{
localizou = true;
}
}

if( !localizou)
{
System.out.println("Nenhuma
pessoa localizada com o nome: "
+ nome);
}
```

Adiciona elementos no array

```
public void
adicionaResultado(Resultado
resul)
{
if( qtdResultados < resultado.s.length)
{
resultado.s[qtdResultados++]
= resul;
}
}
```

Visualiza array

```

for(int i=0; i<contPessoas; i++)
{
    if(tipo
== 'C' && listaPess oas[i]
instanceof Convidado)
{
    Sys tem.out.p rin tln ("Co -
nvi dado: ");

    lis taPess oas [i].ex ibe Dad -
os();

    }
    else
    if(tipo == 'A' && listaPess -
oas[i] instanceof Ajudante)
    {
    Sys tem.out.p rin tln ("Aj -
udante: ");

    lis taPess oas [i].ex ibe Dad -
os();

    }
}

```

```

public void
visualizaListaResultado()
{
    for(int i=0;
i<q tde Res ult ado s;i++)
    {
        res -
ult ado s[i ].e xib eDa dos();
    }
}

```

Declarando um Array

```

<tipo do componente> [] <nome do
array>;

```

Instanciando um Array

```

<nome do array> = new <tipo>
[<tamanho>];

```

C

By **BrunoRizzi**
cheatography.com/brunorizzi/

Published 7th July, 2018.
 Last updated 7th July, 2018.
 Page 1 of 2.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**
 Learn to solve cryptic crosswords!
<http://crosswordcheats.com>