Cheatography

Comandos Básicos JAVA Cheat Sheet

by BrunoRizzi via cheatography.com/64471/cs/16274/

Estrutura de seleção if

```
If (<condição>) <instrução ou bloco>
```

Estrutura de seleção if-else

```
If(<Condição>) <instrução ou bloco>
else <in strução ou bloco>
```

Estrutura de seleção Switch

```
switch(opção)
{
case opção1:
comandos caso a opção 1 tenha sido escolhida;
break;
case opção2:
comandos caso a opção 2 tenha sido escolhida;
break;
default:
comandos caso nenhuma das opções anteriores tenha sido escolhida;
}
```

Estrutura de repetição while

```
while (condição) {
instrução ou bloco;
}
```

Estrutura de repetição do-while

```
do {
instrução ou bloco
} while( condição );
```

Estrutura de repetição for

```
for(condição inicial do contador ; condição do laço; incremento){
instrução ou bloco
}
```

Sintaxe de um Método

```
visibilidade retorno nomeMétodo (lista de parâmetros){
instrução ou bloco
}
```

Chamada de método

```
variávelDeReferencia.nomeMetodo();
```

Método super no construtor

```
public JogoPatrocinado(int cod, String dat, String des, int qdteIng)
       {
                 sup er(cod, dat, des, qdteIng);
                 val orP atr - ocinio = 1000;
       }
```

Chamando método da super classe

```
super.metodo();
```

Sintaxe método instanceof

```
if(jogo instanceof JogoPatrocinado)
               {
                          Jog - oPa tro cinado j = (JogoP atr - oci nado) jogo;
                          if( - j.g etQ tde Ing Ven d() >10000)
                                                    - j.s etV alo rPa tro cin io( - j.g etV alo rPa tro cin io( )- 500);
               }
```

Sintaxe método instanceof (2)

Pesquisando dentro do Array (2)

```
public void pesquisaPessoa(String nome)
       {
                 boolean localizou = false;

                 for(int i=0; i<c ont Pes soas; i++)
               {
                          if( - lis taP ess oas [i].ge tNo - me( ).c ont ain s(n ome))
                          {
                                                    - lis taP ess oas [i].ex ibe Dad - os();
                                                    - loc alizou = true;
                          }
               }

                if( !lo cal - izou)
                          Sys - tem.ou t.p rin tln ("Ne nhuma pessoa localizada com o nome: " + nome);
       }
```

Adiciona elementos no array

```
public void adicionaResultado(Resultado resul)
       {
                if( qtd eRe - sul tados < result ado s.l - ength)
               {
                          res - ult ado s[q tde Res ult ados++] = resul;
               }
       }
```

Visualiza array

```
for(int i=0; i<contPessoas; i++)
                {
                        if(tipo
== 'C' && listaP ess oas[i]
instanceof Convidado)
                        {
                                -
Sys tem.ou t.p rin tln ("Co -
nvi dado: ");
                                -
lis taP ess oas [i].ex ibe Dad -
os();
                        }
                        else
if(tipo == 'A' && listaP ess -
oas[i] instanceof Ajudante)
                        {
                                -
Sys tem.ou t.p rin tln ("Aj -
udante: ");
                                -
lis taP ess oas [i].ex ibe Dad -
os();
                        }
                }
```

Declarando um Array

```
<tipo do componente> [] <nome do
array>;
```

Instanciando um Array

```
<nome do array> = new <tipo>
[<tamanho>];
```

```
public void
visualizaListaResultado()
        {
                for(int i=0;
i<q tde Res ult ado s;i++)
                {
                        res -
ult ado s[i ].e xib eDa dos();
                }
        }
```

By **BrunoRizzi**
cheatography.com/brunorizzi/

Published 7th July, 2018.
Last updated 7th July, 2018.

Sponsored by **Readable.com**
Measure your website readability!
https://readable.com